Informe evaluación N°3

Claudio Sepúlveda

Estructuración de mi programa:

El programa se hizo principalmente haciendo función de structs y funciones separadas para facilitar la ejecución, use un struct principal para almacenar todos los datos de cada estudiante y las funciones se aplican y trabajan/almacenan datos en las variables que este mismo guarda.

Funciones usadas en el programa:

1. Calcular\_promedios: La primera función es la calcular promedios, esta como su nombre lo indica calcula el promedio de cada alumno, en este caso como tenemos una cantidad fija de 2 notas es bastanten sencillo, de paso también va agregando a la variable suma el promedio general del curso que después se dividirá en la cantidad de estudiantes para obtener el resultado final.
2. Preguntar\_datos: La segunda es la función usada para preguntar acerca de todos los datos necesarios para ejecutar el programa, también tiene algunas verificaciones sencillas.
3. Print\_resultados: La tercera y posiblemente la mas sencilla, simplemente imprime todos los datos ya almacenados de manera ordenada
4. Validar\_n: Usamos esta función simple para comprobar que N este dentro del rango especificado, en este caso son máximo 10 estudiantes y como no puede ser ninguno, N tiene que estar entre 1 y 10
5. Buscar\_mejor\_estudiante: Como su nombre lo indica usamos esta función para comparar 2 estudiantes y encontrar al mejor entre todos, cuando lo encontramos se guarda en índice para usarlo después.

Dificultades:

Mi mayor problema fue encontrar la manera de usar los struct, aunque conozco la estructura principal detrás de la forma de escribir, me cuesta entender el porqué de cada acción en vez de seguir el formato puesto delante de mí. Me gustaría poder entender en profundidad como usarlos a su máximo potencial y creo que este trabajo realmente me ayudo en eso.

Resultados de Aprendizaje:

Como mencione en el punto anterior, mas que nada a formatear de manera correcta structs para organizar de mejor manera los datos y a definir tanto funciones normales como void fuera del cuerpo principal de mi programa, algo que generalmente me parecía innecesario pero que es bastante más estético y ayuda a la comprensión de mi código además de a la probable reutilización de este en algún otro proyecto.